

## Pierwsza kartkówka z Architektury komputerów

Wpisany przez Administrator  
poniedziałek, 11 listopada 2019 00:00

---

Przypominam o terminie pierwszej kartkówki z Architektury komputerów **26 XI** (L2, L5, L8), **27 XI** (L1, L3, L7)

Obowiązująca tematyka programów:

- przerwania BIOS/DOS - pobieranie znaków z klawiatury, wypisywanie znaków oraz zmiennych tekstowych na ekranie,

- dostęp do zmiennych oraz tablic w assemblerze, operacje porównania danych, skoków warunkowych oraz tworzenia pętli,

- wykrywanie naciśnięcia konkretnych klawiszy lub grup klawiszy przez użytkownika (np. reakcja programu wyłącznie na naciśnięcie cyfr),

- wprowadzanie i wyświetlanie danych w kodach: binarnym, ósemkowym, szesnastkowym, dziesiętnym

W dziale download do pobrania [pusty szablon projektu](#) .