

Pierwsza kartkówka z Architektury komputerów

Wpisany przez Administrator
niedziela, 31 marca 2019 14:45

Przypominam o terminie pierwszej kartkówki z Architektury komputerów **7 IV**.

Obowiązująca tematyka programów:

- przerwania BIOS/DOS - pobieranie znaków z klawiatury, wypisywanie znaków oraz zmiennych tekstowych na ekranie,

- dostęp do zmiennych oraz tablic w asemblerze, operacje porównania danych, skoków warunkowych oraz tworzenia pętli,

- wykrywanie naciśnięcia konkretnych klawiszy lub grup klawiszy przez użytkownika (np. reakcja programu wyłącznie na naciśnięcie cyfr),

W dziale download do pobrania [pusty szablon projektu](#) .